**Marco teórico**

Los diagramas en árbol son especialmente útiles para resolver problemas con experimentos compuestos, es decir, aquellos donde realizamos más de un experimento aleatorio. Algunos ejemplos de experimentos compuestos son: tirar dos monedas al aire, y mirar si salen dos caras, contar si hay dos mujeres de entre tres hijos, sacar dos bolas de una urna, y mirar si hay una roja y una azul.

**Regla de Laplace**

La regla de Laplace nos permite calcular la probabilidad de un suceso, siempre que los sucesos elementales sean equiprobables, es decir, que todos los resultados posibles tengan la misma probabilidad. En estas condiciones, tenemos que:

Si decimos que los sucesos de A son los casos favorables a A, entonces podemos escribir la regla de Laplace como:

**Observación**

Se debe tener en cuenta que esta regla es aplicable sólo si los sucesos son equiprobables.

**Glosario de términos**

**Experimento compuesto**: falta

**Experimento Aleatorio**: falta

**Sucesos equiprobables**: falta